ESPECIAL

Virgin PLAY

Megaconsolas

El Corte Inglés

MAYO '06

DISFRUTA CON LA
NUEVA GENERACIÓN
DE JUEGOS DE VIRGIN

CONVIÉRTETE EN
ESTRELLA DE
ROCK EN PS2 CON
GUITAR HERO

GUITAR HERO
EVOLUTION GT
NBA BALLERS
GAUNTLET

...Y MUCHOS MÁS

Universo Virgin Play

Staff

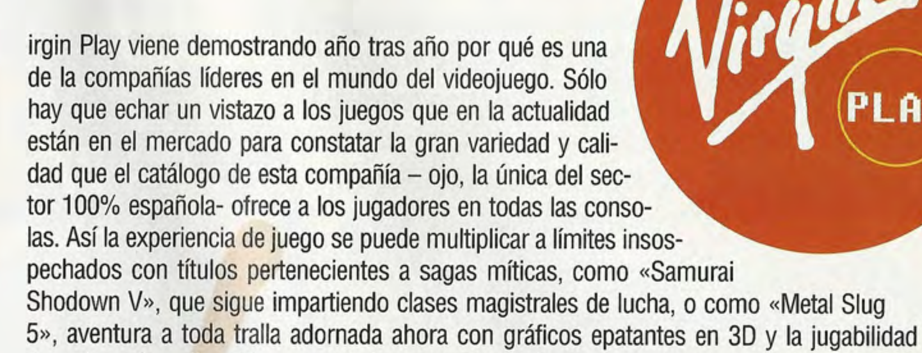
Realiza
Estrenos 21 S.L
C/ José Abascal, nº55,
entreplanta izda.
28003 Madrid
Telf: 91 781 89 80
Fax: 91 577 91 09
e-mail:
megaconsolas@estrenos21.com

Consejero Delegado:
Aureo Ruiz de Villa
Director:
José María Fillol
Redacción:
Gabriel Carmona, Jotacé
Dirección de Arte y Diseño:
Raúl Blázquez
Maquetación:
Daniel Blázquez
Colaboradores:
Gorrinch,
Galibo, Hal

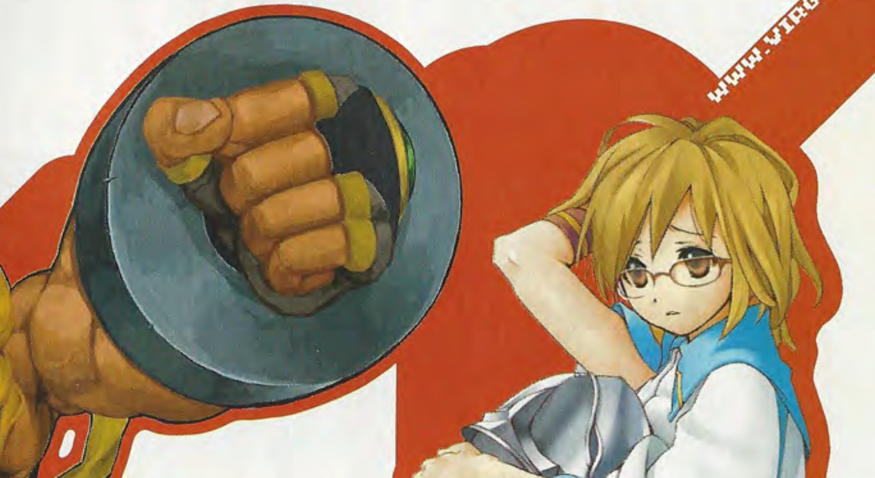
Producción:
Jacobo Rufete,
José Ángel Bermejo
Publicidad Madrid:
Carlos Viera
Fotomecánica:
Blázquez Bros
Imprime:
Avenida Gráfica
Depósito Legal:
M-43083-2002



Virgin Play viene demostrando año tras año por qué es una de la compañías líderes en el mundo del videojuego. Sólo hay que echar un vistazo a los juegos que en la actualidad están en el mercado para constatar la gran variedad y calidad que el catálogo de esta compañía – ojo, la única del sector 100% española- ofrece a los jugadores en todas las consolas. Así la experiencia de juego se puede multiplicar a límites insospechados con títulos pertenecientes a sagas míticas, como «Samurai Shodown V», que sigue impartiendo clases magistrales de lucha, o como «Metal Slug 5», aventura a toda tralla adornada ahora con gráficos epatantes en 3D y la jugabilidad desenfrenada y divertida marca de la casa. Por el circuito consolero que transita Virgin hoy podemos encontrar juegos de todos los géneros, desde plataformas y estrategia, como «Dynasty Warriors 5 Xtreme Legends», a deportivos y de carreras, como el magnífico «Ford Street Racing» para la conducción "velocípeda" por equipos. La apuesta de Virgin no se queda ahí, sino que se extiende en apoyar producciones nacionales, tal es el caso de «Torrente 3». El espíritu del conocido detective pulula sui generis por un juego tipo Gran Thef Auto, pero a la española y con unos espectaculares entornos gráficos callejeros de Madrid nunca antes visto. En esta línea de crear productos nacionales, Virgin tiene en cartera dos nuevos proyectos en desarrollo que deberemos tener anotados en nuestra agenda: «Dead & Fourious», un shooter explosivo para jugar con el stylus de NDS, y «Final Armada», épico shoot`em up ambientado en un campo de batalla futurista que podremos jugarlo interconectando PS2 y PSP. Tampoco Virgin se ha abstraído de la tendencia actual de recuperar grandes clásicos del videojuego. Son muchas perlas las que atesora «Midway Arcade Treasures Extended Play» para disfrutar echando la vista atrás, aunque con la tecnología punta que aporta PSP. Aquí la nave artillera de «Defender o los combates a muerte de «Mortal Kombat» se nos muestran con nuevo esplendor para gozo del jugador de hoy y de siempre. Lo mismo que la remozada tropa de monstruos destrozones de «Rampage: Total Destruction», ahora campando en 3D por PS2 y Xbox. Vamos que Virgin está en todas las salsas videojugueteras y con fundamento. Y suma y sigue. Para muestra este Especial que recoge un futuro inminente de jugosas novedades que van a dar que hablar durante mucho tiempo, «Guitar Hero» a la cabeza. Así que prepararos para jugar con Virgin, porque no se os debe escapar ninguno de sus juegos.



WWW.VIRGINPLAY.ES



Evolution GT



Lago / Blackbean • Conduccion • PS2, PC • 3+ • Mayo • www.evolutiongt.com

Uno de los mejores videojuegos de carreras que puedas imaginar arranca motores con todo lujo de detalles, modelos y pistas. La evolución automovilística, a tiro de volante.

Si alguna vez soñabais con tener vuestro propio alter ego en un bólido a toda mecha, esta es vuestra oportunidad. Porque «Evolution GT» os brinda la ocasión de experimentar la carrera del siglo más real gracias al aprovechamiento de diversas tácticas y estilos al volante. El realismo pasmoso es quizá lo más destacado, sin contar la "física" de los vehículos. Claro que tampoco hay que desdeñar un motor IA revolucionario al ser desarrollado por pilotos auténticos del WTCC. Por cierto, Grabiele Tarquini (Campeón de BTCC), guía al jugador a través de un tutorial sobre cómo conducir y usar sus habilidades frente al volante, lo que nos pone en el disparadero de una auténtica exhibición sobre ruedas. También podremos ajustar nuestro nivel de juego con un sistema de desarrollo de habilidades único, que modifica los atributos de tu piloto después de cada carrera para asegurarte que te mantienes en lo alto de la competición. ¿Y de coches qué? Pues mucho y bueno: un total de 34 carros plenamente licenciados: Turismos, monovolúmenes, descapotables o coches deportivos. Además, podremos desbloquear y llevar hasta los límites a algunos de los coches más bellos jamás fabricados. Desde el Audi A3 al Bugatti EB 110 dividido en 5 categorías de coches distintas: experimenta las diferencias entre Sport Hatch y Racing, a través de GT, Roadster y muchos modelos ocultos míticos como el Pagani Zonda o el Bugatti EB110. Y ojo que todos estos coches pueden sufrir daños reales, cosa que no ocurre en otros juegos con licencias oficiales. Tanta variedad de coches está justificada, ya que tendremos que competir en en 54 pistas divididas en ciudades y circuitos reales: desde Donington Park hasta el legendario Hockenheim pasando por Barcelona, Cheste y muchas más. En fin, un juego con gasolina de primer octanaje corriendo por sus venas.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Por la impecable sensación de velocidad adrenalínica, su conducción suave y su enorme garaje de coches disponibles y desbloqueables, algunos auténticas leyendas.*

El realismo pasmoso es quizá lo más destacado de este juego, ya que propociona una sensación al volante pocas veces experimentada







Una jugabilidad a prueba de bombas gracias a sus controles sencillos y tradicionales según los cánones automovilísticos. Además, la IA proporciona una experiencia realista cien por cien, con daños reales en los coches.

MODOS Y MANERAS

El juego presenta dos modos de juego distintos bien diferenciados: conducción y estrategia. En el primero tendremos que poner toda nuestra carne velocípeda en el asador en una serie de carreras a cuál más vibrante. En el segundo se tratará de elaborar un "plan de ataque" para poder perfilar nuestra estrategia al volante. Así, habrá que usar nuestras habilidades y recursos para adaptarnos a las carreras y conseguir los mejores resultados.



Gráficos brillantes y con un grado de detalle poco visto en el género. Sobresalen los FX y la física y dinámica de daños en mitad de la carrera.

GUÍA DE JUEGO

Calentamos motores y ya desde el principio empezamos a sentir el hormigueo de adrenalina en las yemas de los dedos. Realmente, la experiencia al volante de este juego es de sombrerazo, sobre todo en su versión unijugadora. Como siempre, las rectas serán territorio abonado para acelerar e imponer nuestra distancia, aunque las curvas serán menos "derrapantes" de lo esperado, por lo que tampoco es un chollo para adelantar. Mejor, así le da más emoción y realismo al asunto, no como en otros títulos arcades de la competencia. Hay que tener en cuenta lo imprevisible de algunos rivales, cuya ansia de triunfo les puede llevar a hacer trompos o "jugar a las cuadrigas" sin piedad. ¡No se van a detener ante nada! Así que tendrás que usar el coco, activar la telemetría en todas tus neuronas, porque la estrategia



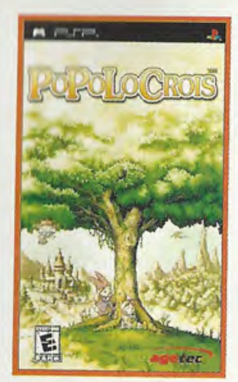
también será importante. Cuando sea posible, da buenos resultados intimidar a los contrincantes (métele el morro si puedes a medio centímetro de sus carrocerías), los rivales más débiles cometerán errores de concentración. Por otro lado, aplica tus habilidades y recursos según qué carrera. Los resultados mejoran si adaptamos adecuadamente la forma de conducir, dependiendo si el circuito está trazado para poner el turbo o serpenteado de curvas, donde prima la conducción inteligente. Al final, gracias a la estrategia y a la mejora de nuestro bólido a costa de los puntos adquiridos por victorias, podemos colgarnos la corona de laurel tan ricamente.

CAMBIO CLIMÁTICO

Otra de las características principales del juego serán los "cambios climáticos" que nos deparará la carrera según el momento del día en que corramos y la geografía de cada circuito. Así, tendremos que adaptar el estilo de conducción según las condiciones climatológicas que nos depare cada evento. Algo que también influye en el comportamiento y el estado de ánimo del contrincante (ya se sabe que un día lluvioso cambia el carácter y "baja la guardia"), factor que incluso podremos aprovechar para intimidar y forzar a los rivales más débiles a que cometan errores de concentración.

CARACTERÍSTICAS

- Motor de inteligencia artificial revolucionario y desarrollado por pilotos auténticos, que también permite un sistema de desarrollo de habilidades único para modificar los atributos de tu piloto después de cada carrera para asegurarte que te mantienes en lo alto de la competición.
- Un total de 34 coches con licencia con sistema total de daños: Turismos, monovolúmenes, descapotables o coches deportivos. También existe un gran garaje de coches desbloqueables, desde el Audi A3 al Bugatti EB 110.
- 54 pistas divididas en ciudades y circuitos reales: desde Donington Park hasta el legendario Hockenheim pasando por Barcelona, Albacete, Cheste y varias pistas ocultas.



POPOLO CROIS

Ignition • RPG • PSP • 3+ • Junio • www.ignitionent.com/pop

Los juegos de rol de hoy en día suelen tener tramas complejísimas y sistemas de combate tan elaborados que casi hace falta sacarse una ingeniería para comprenderlos. En contraste, este título apuesta por la simplicidad, y no solo en su mecánica de juego, sino también en su encantadora narrativa y estética en 2D, que parecen propias de cuento de hadas. Para un título portátil, esta sencillez de planteamientos es toda una virtud, y además resulta idónea para iniciarse en el género. La historia comienza cuando el jovencísimo príncipe Pietro se embarca en una misión para salvar el alma de su madre. En realidad, «Popolocrois» es la combinación de dos juegos en uno, ya que la segunda parte que transcurre cinco años más tarde, cuando el príncipe ya está hecho todo un mozalbete. La mecánica de juego es todo un homenaje a los clásicos, con combates por turnos y encuentros aleatorios. A medida que vas progresando, conoces a otros personajes que te acompañan en tus peripecias, y cada uno aporta cosas diferentes al grupo, ya sea curación, potentes hechizos o sólidas habilidades de combate cuerpo a cuerpo. Con casi treinta horas de juego, ésta es una sólida aventura de rol clásico que hará las delicias tanto de jugadores nostálgicos como de neófitos del género.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Por sus preciosos gráficos en 2D, que recuerdan a los de los juegos de antaño, con un encantador aire caricaturesco.*



CARACTERÍSTICAS

- Un vasto mundo para recorrer, repleto de personajes con los que interactuar.
- Encuentros aleatorios con divertidos monstruos y combates por turnos programables, de modo que puedes dedicarles tanta (o tan poca) atención como quieras.
- Una mágica historia apta para todos los públicos, que no está exenta de sorpresas y vuelcos de la trama.





SAMURAI WARRIORS

Koei • Acción Táctica • PSP • 16+ • Abril • www.swpsp.com

A la zaga de los juegos de saja-raja de pura cepa, «Samurai Warriors: State of War» es un título que traslada la acción al Japón feudal, con sus ninjas, samuráis y chicas monas en kimono. En este caso, los masivos combates están divididos en pequeños fragmentos que los hacen mucho más digeribles para el formato portátil. El campo de batalla consta de un mapa esquemático sobre el que los generales se desplazan por turnos. Al moverte a una casilla, tienes que cumplir unos objetivos para conquistarla y seguir avanzando. Los objetivos son cosas del tipo "elimina a todos los soldados", "vence a los oficiales", "derrota al enemigo dentro del límite de tiempo", y se desarrollan en la clásica perspectiva en tercera persona, con docenas de adversarios que se presentan voluntarios para que les pongas al turrón. Al principio de la campaña puedes elegir al guerrero (o guerrera) que más te guste, y a medida que avanzas puedes obtener armas y movimientos más poderosos. Un detalle táctico a tener en cuenta son los objetos especiales que pueden afectar al desarrollo de la batalla: pergaminos que curan a tus unidades o que atacan a los ejércitos del enemigo con diversos efectos a distancia. En definitiva, un juego de repartir tortas muy bien estructurado que está resuelto con total solvencia.

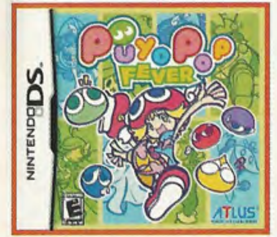
NO TE LO PUEDES PERDER... *Por la increíble cantidad de enemigos moviéndose por la pantalla, sin que se produzcan ralentizaciones. ¡Si es que PSP puede con todo!*



CARACTERÍSTICAS

- Diversos personajes seleccionables, cada uno con sus propias listas de combos, ataques especiales y armas específicas.
- Original concepto multijugador, donde los adversarios humanos están representados por contrapartidas manejadas por la CPU.
- Combinación de aspectos tácticos por turnos y acción frenética machaca-botones, en un ingenioso cóctel que combina lo mejor de ambos géneros.





Puyo Pop Fever

Ignition • Puzzle • PSP, DS • 3+ • Mayo • www.ignitionent.com/puyo

Los juegos de puzzle quizá no tengan el tirón de antaño en las consolas domésticas, pero cuando hablamos de sistemas portátiles como PSP y NDS, siguen pegando con la misma fuerza de siempre. «Puyo Pop Fever» se suma al catálogo de estas nuevas consolas aportando un sistema de juego sencillo y adictivo, de ritmo frenético, y un desbordante derroche de colores y personajes estilo anime que hará las delicias de los aficionados a todo lo japonés. La mecánica de juego es tan elemental como la del «Tetris»: unas criaturas con forma de gota llamadas "puyos" caen desde la parte superior de la pantalla, y tú tienes que apilarlos en montones de forma que se junten cuatro del mismo color para desaparecer. Naturalmente, con la desaparición de un grupo de "puyos" los que estaban encima caen sobre los que estaban debajo, así que puedes orquestar reacciones en cadena que limpien la pantalla para obtener muchos puntos. Lo más importante es que estos combos mandan puyos inútiles a la pantalla del adversario, ya sea otro jugador o un personaje controlado por la CPU, y cuando su pantalla se llena hasta arriba, pierde la partida. Con gráficos de primera y alegres melodías, este juego es de lo mejorcito que un fan de los puzzles puede encontrar.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Por su jugabilidad clásica y adictiva te tendrá enganchado vayas donde vayas. ¡Cualquier sitio es bueno para marcarse unos combos de "puyos" en cadena!*

Características

- Gráficos coloridos y brillantes, con personajes estilo anime espléndidamente animados.
- Los modos de juego multijugador para PSP te permiten jugar tanto mediante Wi-Fi como en una sola consola, compartiendo los controles.
- Hasta 8 jugadores con una sola tarjeta en NDS y movimientos únicos para la pantalla táctil.
- Delirante modo Fever, donde los combos se suceden con frenéticas reacciones en cadena.



Snowboard Kids

Rising Star Games • Simulador Snowboard • DS • 3+ • Abril • www.risingstargames.com

Coge un juego de snowboard tradicional, de los de competir bajando la ladera de una montaña a toda velocidad, y mézclalo con el estilo de juego de «Mario Kart», con sus extras para recoger y lanzar contra los adversarios. Así te harás una idea bastante concisa de en qué consiste «Snowboard Kids». Además de circular con destreza haciendo trucos y sorteando obstáculos, también tienes que preocuparte de los ataques de los enemigos, ¡o de atacarles tú a ellos! Por fortuna, puedes defenderte realizando giros en el aire, así que vale la pena buscar grandes saltos además de los habituales atajos. Las carreras son muy divertidas y emocionantes, pero los son todavía más si te reúnes con otros usuarios de Nintendo DS. Lo bueno es que no hace falta que todos tengáis el juego, porque gracias al sistema de descarga, pueden jugar cuatro a la vez con una sola tarjeta (aunque solo podréis disfrutar de un circuito, y menos opciones).

Gráficamente, se aprovecha al máximo la capacidad poligonal de Nintendo DS, con una estupenda distancia de visión en los escenarios, gran sensación de velocidad y animaciones muy fluidas. La divertida estética y las marchosas melodías completan un apartado técnico sobresaliente. ¡Incluso si no sabes nada de Snowboard, este juego es pura adrenalina!

NO TE LO PUEDES PERDER... *¿Cuatro jugadores a la vez con una sola tarjeta DS? ¡Ahora sí que no tienes excusa para montar el fiestorro con los amigos!*



Características

- Diversos modos de juego en los que ganar puntos, que luego se emplean para desbloquear nuevos personajes, tablas de snowboard, uniformes y pistas.
- Controles sencillos y fáciles de aprender, pero que te permiten realizar fácilmente todo tipo de trucos y maniobras especiales.
- Variadas armas para recoger, tanto ofensivas como defensivas, que incluyen paracaídas que ralentizan a los adversarios o los clásicos disparos teledirigidos.



GUITAR HERO



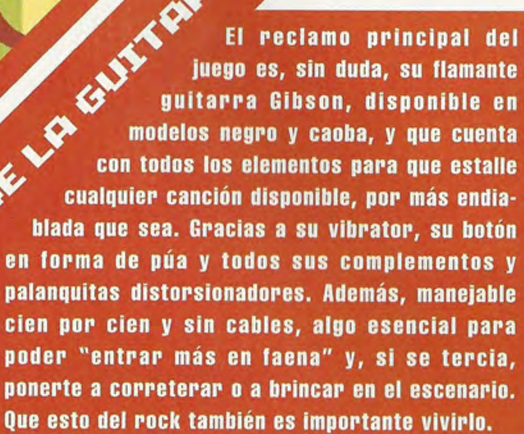
Red Octane • Simulador musical • PS2 • 12+ • Abril • www.guitarherogame.com

La esperada vuelta de tuerca de los juegos musicales y "de karaoke" ya ha llegado. Siéntete un auténtico Hendrix con este revolucionario simulador guitarrero.

He aquí uno de los juegos más innovadores, divertidos y cañeros de la temporada. De la mano de Harmonix, inventores de perlas tan originales y revolucionarias como «Frequency», «Amplitude», «Karaoke Revolution» y «EyeToy: AntiGrav», llega este perfecto simulador de guitarra eléctrica que te permite llegar a ser toda una «rock& roll star» sin pasar por Academias, metros o despachos de multinacionales. Solamente tú, tu guitarra Gibson y un puñado de clásicos para poder darles punteo fino. Empezamos el recital eligiendo uno de los seis personajes, desde el más punky al más grunge pasando por varios especímenes heavy-metaleros y hippies. También hay dos ocultos, entre ellos la mismísima Dama de la Guadaña, para que conste el matiz siniestro-malote del cotarro. Ganador del premio a mejor banda sonora en los Spike Awards y con las condecoraciones «Best of Show - Editor's Choice» en el E3 del pasado año, en «Guitar Hero» es más cabal hablar de modos de dificultad que de modos de juego (digamos que éste apartado lo dicta nuestra resistencia y pericia a los dedos). Así, habrá cuatro niveles, desde el más fácil al más extremo, donde tendremos que ser unos auténticos Satrianis o Hendrix para prolongar nuestro show. La mecánica es bien sencilla: tendremos que pulsar los cinco botones de colores del mástil (en el nivel sencillo usaremos solo tres) según vayan apareciendo en pantalla. Para cada nota también hay que apretar el vibrator, que también distorsiona los temas y les añade espectáculo. Según avance la dificultad, habrá notas dobles o triples, acordes más largos o combos infernales. En cuanto a las canciones, más de 30, vendrán de la gramola de artistas del calibre de Boston, Red Hot Chili Peppers, David Bowie, Sum 41, Ozzy Osbourne, Audioslave, White Zombie, Franz Ferdinand, Queen, Los Ramones y un largo etcétera. En fin, un espectáculo fantástico, con escenarios potentes y look salvaje que te hará sentir en el trono de un macroconcierto.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Por la maravillosa guitarra Gibson de periférico, las más de 30 grandes canciones en su "tocata", la sensación de melena rockera al viento...*

> Solamente tú, tu guitarra Gibson y un puñado de clásicos para poder darles punteo fino



LEYENDA DE LA GUITARRA

El reclamo principal del juego es, sin duda, su flamante guitarra Gibson, disponible en modelos negro y caoba, y que cuenta con todos los elementos para que estalle cualquier canción disponible, por más endiablada que sea. Gracias a su vibrator, su botón en forma de púa y todos sus complementos y palanquitas distorsionadores. Además, manejable cien por cien y sin cables, algo esencial para poder "entrar más en faena" y, si se tercia, ponerte a corretear o a brincar en el escenario. Que esto del rock también es importante vivirlo.



CLUB DE FANS

Como no podía ser de otra forma, «Guitar Hero» ya tiene una legión de seguidores y hasta de "groupies" aglutinados en su estupenda web www.guitarherogame.com. Allí podremos registrarnos y recibir las últimas noticias, competiciones online y hasta adhesiones de entusiasmo que recolecta el juego (por ejemplo, The Darkness hablando maravillas del invento en la MTV). A veces el fanatismo se desborda ya que algunos jugones han llegado a desmontar las tripas del instrumento y reinsertarlas en algún modelo clásico, exclusivo o "tuneado" por ellos mismos. Incluso alguna de estas joyas está en venta por internet.







GUÍA DE JUEGO

Agilidad endiablada en los dedos será la clave para poder triunfar en «Guitar Hero». Eso, y coordinar perfectamente colores y teclas para que los punteos no se salgan de la partitura. También el uso adecuado de trémolo estará nuestra proyección como estrella del rock. Esta pequeña palanca ("whammy bar") ubicada en la caja de la guitarra permite distorsionar las notas y acumular puntos. Aunque, sobre todo, y después de haber probado algún clásico estilo "Smoke on the waters" (prototipo de los que empiezan facilitos con tres notas y luego se complican maravillosamente), lo importante de verdad es tener "sensibilidad rockera", algo que consigue plenamente este fantástico título y su irresistible periférico, esa Gibson SG de lo más cañera (¡hasta 12 modelos!) para ir subiendo de nivel (fácil, medio, difícil y extremo) a medida que vas demostrando tu pericia metalera. Y recuerda, no siempre el mejor guitarrista es el que toca más rápido. ¿No habéis oído hablar de "mano lenta"?









CARACTERÍSTICAS

• Seis personajes para elegir (más dos desbloqueables), multitud de escenarios, desde garajes a estadios abarrotados, y unos ángulos de cámara (incluyendo el plano subjetivo desde el mástil) que te harán sentir como en un concierto.

• Más de 30 canciones de rock de artistas de la talla de Boston, Red Hot Chili Peppers, Bowie, Sum 41, Ozzy Osbourne, Audioslave, White Zombie, Franz Ferdinand, Queen, Los Ramones...

• Periférico con forma de guitarra, réplica perfecta del original. Dentro del juego, también podremos elegir una gran variedad de guitarras Gibson.



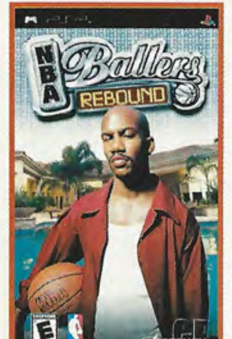




Gráfico muy "rock&roll circus" que reporducen perfectamente el ambiente y parafernalia de un concierto de rock, al igual que sus ocho personajes disponibles.



NBA BALLERS REBOUND



Midway • Deporte • PS2 • 3+ • Junio • www.virginplay.es

Los jugones de la mejor liga del mundo vuelven, esta vez también para la PSP. Espectáculo asegurado y realismo asombroso para un "face to face" de primerísima ronda de draft.

Uno de los rookies del año pasado regresa esta temporada por partida doble: por un lado, su versión «Phenom» para PS2, con un modo historia potente y, por otro, el que nos ocupa aquí: el «Rebound», basado en enfrentamientos uno contra uno con una jugabilidad inédita en la portátil de Sony. Hay que decir que el espíritu del título original, competitivo y "de choque" se mantiene más y mejor en esta versión que en su "hermana mayor". Un "face to face" que se pone de relieve en el modo TV Tournament, que nos permite convertirnos en estrellas dentro de un torneo en las más diversas pistas y emplazamientos con el objetivo de ir desbloqueando diversas estrellas de la NBA, tanto de hoy como de siempre. Aparte, también tenemos otro modo, llamado Rags-to-Riches, que propone un editor de jugones como Dios (es decir, Jordan) manda. Así, con los nutridos ítems y accesorios disponibles para la costumización de nuestro ídolo de barro (o de barrio), podremos adquirir todo tipo de lujos y caprichitos para demostrar nuestra "attitude" ante el rival. ¿A quién le amarga una mansión o un coche de lujo? Además de esto, también hay opción clásica tres contra tres, para que no nos tachen de egoistas. Unos controles intuitivos y sin complicaciones y un estupendo modo multijugador definen un juego que, definitivamente, opta a playoffs. O finales de conferencia, incluso.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Porque ofrece una vibrante experiencia de baloncesto callejero de altura, con todo el espectáculo "one on one", estupendos gráficos y escenarios y múltiples posibilidades de personalización.*

Gracias a los controles intuitivos y los combos disponibles, una galería de mates, jugadas estratosféricas y movimientos suaves estarán al alcance de nuestra mano.

CARACTERÍSTICAS

- **Espléndida experiencia de baloncesto uno contra uno con todo tipo de jugadas, movimientos, mates y habilidades personalizadas según el crack de la NBA en cuestión.**
- **Modo TV Tournament que nos permite convertirnos en estrellas en el marco de un torneo variopinto mientras desbloqueamos diversas estrellas de la NBA.**
- **Enormes posibilidades de costumización y personalización gracias al modo Rags-to-Riches. Con los nutridos objetos y accesorios disponibles podremos adquirir todo tipo de lujos, masiones y coches.**
- **Controles intuitivos y sin complicaciones y un estupendo modo multijugador wireless.**

DE MUY BUEN VER

Una de las características más sorprendente del juego, sobre todo considerando su naturaleza portátil, es la extraordinaria calidad y variedad de escenarios donde disputaremos nuestras pachanguitas: canchas en medio de una exquisita zona ajardinada, sobre un pedestal en una playa, en pleno downtown de noche o en zona libre y abierta montañosa. Además, para que no quede ningún detalle sin explorar, con un público vibrante y que apoya a sus ídolos con mucho salero. Si a eso le unimos unos FX luminosos inspirados y poco componente arcade en plan rayos y centellas en cada mate, nos queda una mezcla de simulación y playground perfecta.



GAUNTLET SEVEN SORROWS



Midway • Acción/RPG • PS2, Xbox • 12+ • Marzo • www.gauntletsevensorrows.com

El legendario «Gauntlet» vuelve actualizado con mejores gráficos, sustanciosas novedades de juego y toda la frenética acción multijugador que lo han convertido en un clásico.

Siguiendo la mejor tradición de la espada y brujería, «Gauntlet: Seven Sorrows» te propone un viaje fantástico en el que, encarnando a uno de los cuatro héroes legendarios (guerrero, elfo, valquiria o mago), te abres paso entre hordas de enemigos sanguinarios y exploras extensos calabozos y fortalezas repletos de trampas mortales y tesoros. La cosa va de aquí te pillo, aquí te mato, poniendo especial atención en destruir los generadores que lanzan interminables oleadas de enemigos contra ti. La diversión se multiplica en compañía de amigos, ya que hasta cuatro jugadores pueden sumar sus esfuerzos contra las fuerzas del mal, ya sea en partidas locales o en línea. Las actualizaciones del título original comienzan por el apartado visual, que presenta unos lujosos gráficos poligonales y elaborados escenarios interactivos. Otras mejoras se refieren sobre todo a la jugabilidad, donde nos encontramos con un variado sistema de lucha en el que cada personaje cuenta con una extensa lista de ataques, que se obtienen pagando por ellas. Esto, sumado al sistema de experiencia que te hace subir de nivel a medida que derrotas enemigos, es una motivación continua para seguir avanzando. Aunque la aventura en sí no es muy larga, la posibilidad de volver a jugar acompañado por amigos y seleccionando personajes diferentes hacen de «Gauntlet: Seven Sorrows»un juego de acción muy recomendable. Sin duda se trata de una digna actualización de un clásico que nunca muere.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Por su apartado multijugador es de los que hacen época, y como los controles son sencillos, cualquiera puede echarte una mano en la aventura sin complicarse mucho la vida.*

LOS GUIÑOS AL CLÁSICO

Aunque los enemigos del primer «Gauntlet» han sido sustituidos por otros más acorde con los tiempos que corren, en «Seven Sorrows» hay numerosos elementos que recuerdan al original. La salud, por ejemplo, se recupera recogiendo comida, como pavos, quesos y jamones. También hay cofres de tesoro que son muy disputados en las partidas multijugador, y llaves y teletransportadores que te franquean el acceso a las zonas del calabozo. Por último, tenemos el famoso ataque mágico que barre todo lo que hay en pantalla, el cual solo puede desatarse si se ha acumulado el suficiente maná. En fin, un montón de guiños nostálgicos para que los veteranos se sientan como en casa.

CARACTERÍSTICAS

- **Estupendo multijugador cooperativo para cuatro jugadores que se puede disfrutar tanto en una misma consola como en línea, jugando en Internet.**
- **Cuatro personajes con estilos de lucha diferentes para elegir, cada uno con sus propios ataques especiales.**
- **Acción frenética y sin pausa, con un pequeño toque de rol con las mejoras de experiencia y adquisición de nuevos movimientos.**
- **Espectaculares efectos especiales y batallas grandiosas, con motones de enemigos simultáneos.**







Con montones de enemigos que te atacan continuamente y entornos plagados de peligrosas trampas, no tienes un instante de respiro. ¡Hay que destruir esos generadores!



TAITO LEGENDS 2



Xplosiv • Arcade • PS2, Xbox • 7+ • Abril • www.taitolegends2.com

Las viejas glorias de ayer y de siempre se reúnen en esta nueva recopilación nostálgica. 40 títulos de lo más principales. El filón retro sigue con la musculatura de acero.

A pocos meses del lanzamiento de su primera parte, ya tenemos entre nosotros la segunda parte de las glorias jugonas de Taito, una de las marcas pioneras del sector gracias a su seminal «Space Invaders». En esta ocasión, podremos disfrutar de 40 nuevos juegos del calibre de «Darius Gaiden», «Puzzle Bobble 2», «Space Invaders DX», «Elevation Action Returns», «Rastan 2» y muchos más, que hicieron las delicias de los aficionados más veteranos. La mecánica es sencilla: entrar en el catálogo y engancharte a los títulos originales perfectamente clonados y emulados tanto en el aspecto gráfico como en el de jugabilidad. También tendremos extras habituales (y no muy numerosos) sobre material publicitario de la época y demás gadgets, pero lo realmente importante es entrar en el museo y jugar. Porque hay oferta para parar un tren. Por orden de aparición, tendremos piezas de museo de los primeros 80 tales como «Lunar Rescue», auténtico padrino del género de rescate y alunizaje; «Crazy Baloon», que inventó el muy transitado pasatiempo del globo conducido a través de laberintos plagados de peligros (filón que se repetiría años después con «Camel Try» y que daría una vuelta con «Chack'n Pop»); «Balloon Bomber», muy en plan "guerra de las galaxias" o «Quix», uno de los mejores títulos estilo puzzle de aquellos maravillosos años. También tendremos deportivos jurásicos como «Alpine Ski» (o «Hat Trick Hero», ya en los 90); asaltos far-west como «Wild Western»; zafarranchos bélicos como «Front Line»; hechicerías finas como «Fairyland Story», «Ki Ki Kai Kai», «Bonze Adventure» o incluso «Syvalion»; juegos de kung fu como «Kuri Kinton» y hasta segundas partes de glorias de la casa como «Rastan Saga» pura acción en la mejor tradición de Taito. Y eso solo en los 80. En definitiva, una colección imprescindible para todo fanático del tiempo pasado, que casi siempre suele ser mejor.

NO TE LO PUEDES PERDER POR... *Si eres un jugón treintañero que recuerda con cariño todos esos títulos rabiosamente adictivos.*

Títulos originales perfectamente clonados y emulados tanto en el aspecto gráfico como en el de jugabilidad.





Gráficos clavados al original, como también su sonido y FX. Además, el selector de 60 Hz permite una experiencia más completa.





CARACTERÍSTICAS

• 40 grandes éxitos de los 80 y 90, con títulos como «Darius Gaiden», «Puzzle Bobble 2», «Space Invaders DX», «Elevation Action Returns», «Rastan 2», «Qix», «Arabian Magic», «Football Champ», Insextor X», «G. Darius»...

• Perfecto control del pad que se adapta perfectamente a los movimientos de la máquina arcade.

• Sonido intacto, tanto FX como melodías o banda sonora ambiental.

• Bajo precio para acercar a todos los públicos los mejores títulos de la era dorada.

Jugabilidad a prueba de bombas y de paso del tiempo. Perfectamente reproducida gracias al pad consolero.

GUÍA DE JUEGO

Nada más ver desfilar algunos de los juegos de esta recopilación nos imaginamos a nosotros mismos en una sala recreativa ochentera metiendo monedas de cinco duros como descosidos. Y es que es imposible no conmoverse viendo ese «Crazy Baloon» rosáceo conduciéndose por una pista con fondo azul. O ese «Super Space Invaders» con nubarrones eléctricos y letras noventeras. En otros casos, los juegos serán sencillamente un descubrimiento. Por ejemplo, el «Cleopatra Fortune» o el «Ray Storm», coloristas y burbujeantes. O, en algunas ocasiones, podremos revivir las horas pasadas frente a la pantalla explotando globitos naif con el «Puzzle Bobble 2» o subiendo y bajando plataformas con el «Elevator Action Returns». Además, el sistema de juego y manejo ha sido perfectamente reproducido en esta fetén recopilación,



con todo lujo de detalles y efectos de la época. El jugón más erudito sabrá apreciar también los extras y material desbloqueable disponible, y que ofrecen una dimensión histórica y con poso legendario a estos auténticos clásicos. Sabemos que el fenómeno retro vive un momento dulce gracias a los emuladores a través de Internet, pero el auténtico encanto se conserva con una colección tan bien encuadernada como ésta. Que no tarde la tercera.



SPACE INVADERS FOREVER

No podía faltar en este club el gran patriarca «Space Invaders», detonante de casi todo el movimiento jugón de Taito. En estos grandes éxitos tenemos varias versiones del mito. Por ejemplo, «Space Invaders 95», con su curioso look amangado; «Super Space Invaders 91», con unos gráficos espectaculares y muy «metalizados» o «Space Invaders DX», que recopila casi todas las versiones hasta el 94. En fin, un trío que sirve de homenaje anticipado por los casi 30 años del legendario título.

G1 JOCKEY 4



Koei • Simulador de Hípica • PS2 • 3+ • Abril • www.virginplay.es

Los programadores de Koei aparcan momentáneamente sus sagas medievales, para traernos de nuevo sus particulares carreras sin ruedas a lomos de caballos pura sangre.

La gente de Koei, conocidos sobre todo por series como «Kessen» o «Dinasty Warriors», lleva tiempo en el sector de los juegos inauditos con la serie «G1 Jockey», de la que acaba de aparecer su cuarta entrega en nuestro país. «G1 Jockey 4» es un simulador de hípica que puede asustar al principio, pero sabrá ser agradecido con los que se atrevan a probarlo. Para empezar, un sencillo pero completo interfaz nos da a elegir entre los diferentes modos: Tutorial, Carrera individual o Historia. En el modo historia encarnaremos a un joven jinete recién licenciado en la escuela de jockeys (no es una titulación universitaria) que busca ganarse la vida encima de veloces jamelgos. Tras un proceso de personalización del personaje (ropa, preferencias técnicas o nivel de realismo entre otras) y pasar las pruebas finales a modo de minijuegos que nos acrediten como jockey, nos metemos directos en el ajo de las competiciones. Además del manejo de los equinos, también hay que demostrar nuestra capacidad como expertos ecuestres, invirtiendo los beneficios entre la abrumadora cantidad de opciones para convertir potrillos en caballos ganadores. La navegación por los menús llevará un tiempo para ser completamente asimilada, pero la satisfacción de controlar cada aspecto y la agradable sensación de libertad acompaña al jugador desde que mete el disco en la bandeja hacen de «G1 Jockey 4» un juego largo y adictivo, sin el riesgo de perder dinero en las apuestas.

NO TE LO PUEDES PERDER... *Si estás harto de los típicos juegos que inundan el catálogo de Playstation2, no hay nada como relajarse unas horas en esta perfecta sincronía entre manager y habilidad con el mando.*

A LA DOMA DEL ROCÍN

A través de pantallas con diálogos y negociaciones tipo manager, nuestra carrera va evolucionando con el tiempo, y podremos pasar de ser unos "mandaos" a mandar en nuestro propio establo. El animal se dirige a través de los dos stick analógicos simulando las riendas, con la obligación adicional de tener en cuenta parámetros como la inercia o aceleración. No te lleves a engaño, manejar a los equinos es una tarea exigente. Para hacerse con la jugabilidad, nada mejor que pasarse por el modo Trial, donde seremos libres de adjudicar las características que queramos para aprender a correr sin consecuencias en la historia.

CARACTERÍSTICAS

- **Revolucionario sistema de control analógico que simula los sticks de tu mando como si fuesen las riendas de tu caballo.**
- **Sistema de clasificación que te servirá no solo para comprobar cómo ganas las carreras y accedes a los mejores caballos, sino también para ver cómo te ganas la admiración del público.**
- **Posibilidad de competir dos jugadores a la vez.**
- **Nuevo modo Cría de caballos, que te permite criar y entrenar a tu propio caballo para convertirlo en un campeón de las carreras.**
- **Dinámica de juego realista, donde podremos distinguir claramente al jinete experto del novato.**



«G1 Jockey 4» sobresale es en sus niveles de personalización. A base de entrenamiento y sudor, el caballo que manejemos puede destacar en áreas como salida, resistencia o velocidad punta, que serán los verdaderos baluartes de nuestro rocín. Una lástima que no haya posibilidad de acariciarlos...











NOVEDADES VIRGIN

PQ. PRACTICAL INTELLIGENCE QUOTIENT

Los juegos de "inteligencia y discurrir" están de moda en las consolas portátiles. En esta ocasión, «PQ» nos propone un centenar de retos para agudizar el ingenio y que encandilará a los fans de los puzzles espaciales y problemas abstractos. Basándose en unos diseños tridimensionales inspirados en películas como «Tron» y creaciones de M.C. Escher, los desafíos visuales pondrán a prueba nuestra imaginación y nuestra concepción espacio-temporal, porque las apariencias a veces engañan. Algunos minijuegos consisten en construir escaleras o plataformas para acceder a niveles más complejos, o bien arrastrar cubo fluorescentes para liberar pasadizos y saltar obstáculos, entre otras muchas misiones de lo más originales con estructura de test. Todo ello, con unos gráficos de lo más fashion y con unos FX pirotécnicos con mucha abundancia de toque retro y colorista. Por supuesto, la conexión wireless de la consola permite acceder vía internet a high scores PQ e información de jugones "inteligentes" de todo el mundo. En definitiva, una prueba de ingenio con mucha clase y de muy buen ver.

Nos espera...

- *Cien retos de ingenio con 13 obstáculos diferentes que harán las delicias de los aficionados a los puzzles espaciales al ofrecer verdadera acción «Pick-up-n-play» cerebral.*
- *Diseño avanzado inspirado en películas como «Tron» y creaciones de M.C. Escher*
- *Conexión wireless de la consola que permite acceder vía internet a datos e información virtual.*





SPY HUNTER: NOWHERE TO RUN

La mítica franquicia regresa por sus fueros en una nueva entrega que la lleva a territorios nunca antes explorados: misiones a pie con la adrenalina al baño María. En esta ocasión, la estrella «The Rock» presta su planta heroica encarnando al superespía Alex Decker en esta aventura en tercera persona que combina exploración y contundentes movimientos de ataque en plan melé. Todo ello, en un argumento en el que la malvada organización NOSTRA pone en jaque tecnológico al gobierno, amenazando con robarle su vehículo espía Interceptor. Acción a galope tendido e inspiración cinematográfica que también incluye niveles de conducción como en las primeras entregas de la franquicia. Un título duro de pelar.

Nos espera...

- *Acción dentro y fuera de nuestro vehículo metamorfoseable Interceptor, igualmente equipado con un completísimo arsenal de misiles, ametralladoras y gadgets especiales.*
- *Argumento con 15 misiones "made in Hollywood" con estrellas como «The Rock» que combina espionaje y ataque contundente en plan melé.*
- *14 escenarios potentes y gráficos y FX explosivos.*





MANDO DE CONTROL SHADOW THE HEDGEHOG

Sega nos tiene acostumbrados a ofrecernos en sus juegos personajes llenos de atractivo y carisma. Para muestra Sonic, todo un icono de la cultura videojueguetera. Claro que desde estas Navidades apareciera de nuevo su oscuro y divertidísimo alter ego en Shadow The Hedgehog (la primera vez fue en Sonic Adventure 2), el protagonismo se disputa con fundamento. Y es que el plataformero Shadow empieza a tener peso entre los jugones y de ahí que Virgin lance ahora al mercado el Mando de control de Shadow the Hedgehog. Totalmente ergonómico, este mando de menores dimensiones a los que estamos acostumbrados permite una facilidad de manejo ideal. Los botones son más fáciles de usar y, en forma de anillo, se activa en color amarillo el botón de encendido. El mando viene dentro de una caja en forma de bola totalmente personalizada con los colores de tu héroe favorito, amén de tener siempre presente su imagen impresa en el mismo mando.
Disfruta como nunca de tu experiencia de juego









Lleve a cabo un asalto sobre la fortaleza submarina enemiga.



Busca la fábrica productora de armas automatizadas, con los datos de la nueva generación de Metal Slug.

SE BUSCAN NUEVOS SLUGS

SAMURAI SHODOWN V





-5 modos de juego: Historia, Contrareloj, Vs, Entrenamiento y Galeria.
-27 personajes, con 9 combatientes nuevos



Nuevos sistemas:
-Indicador de espada
-Indicador de concentración uno y meditación.

¿El código Samurai o el camino de Asura? La elección es tuya.









